**Карта тестовых заданий**

**Компетенция:** ПК-1 Способен выполнять работы и управлять работами по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем, автоматизирующих задачи организационного управления и бизнес-процессы

**Индикатор:** ПК-1.8 Инсталлирует и настраивает сетевое обеспечение для информационных и автоматизированных систем

**Дисциплина**: Сети и телекоммуникации

**Описание теста:**

1. Тест состоит из 85 заданий, которые проверяют уровень освоения компетенций обучающегося. При тестировании каждому обучающемуся предлагается 30 тестовых заданий по 15 открытого и закрытого типов разных уровней сложности.

2. За правильный ответ тестового задания обучающийся получает 1 условный балл, за неправильный ответ – 0 баллов. По окончании тестирования, система автоматически определяет «заработанный итоговый балл» по тесту, согласно критериям оценки

3 Максимальная общая сумма баллов за все правильные ответы составляет – 100 баллов.

4. Тест успешно пройден, если обучающийся правильно ответил на 70% тестовых заданий (61 балл).

5. На прохождение тестирования, включая организационный момент, обучающимся отводится не более 45 минут. На каждое тестовое задание в среднем по 1,5 минуты.

6. Обучающемуся предоставляется одна попытка для прохождения компьютерного тестирования.

**Кодификатором**теста по дисциплине является раздел рабочей программы «4. Структура и содержание дисциплины (модуля)»

**Комплект тестовых заданий**

**Задания закрытого типа**

**Задания альтернативного выбора**

*Выберите* ***один*** *правильный ответ*

**Простые (1 уровень)**

1. Передача данных по сети Internet осуществляется на основе семейства протоколов

**А) TCP/IP**

Б) IPX/SPX

В) NetBIOS/SMB

2 Протокол управления передачей данных с установлением соединения

А) TCP/IP

**Б) TCP**

В) IP

3 Межсетевой протокол

А) TCP

**Б) IP**

В) TCP/IP

4 Протоколы территориальных сетей

**А) Х.25 и ISDN**

Б) Ethernet, Token Ring, FDDI

В) SLIP, PPP

5 Главные недостатки изолированных компьютерных систем

**А) высокая стоимость**

Б) мобильность

**В) неудобства**

Г) автономность

**Д) дополнительные затраты труда**

Е) отказоустойчивость

**Средне-сложные (2 уровень)**

6 Протоколы локальных сетей

А) Х.25 и ISDN

**Б) Ethernet, Token Ring, FDDI**

В) SLIP, PPP

Г) SMTP

Д) FTP

7 Для глобальных сетей протоколы работы на аналоговых коммутируемых и выделенных линиях

А) Х.25 и ISDN

**Б) SLIP, PPP**

В) Ethernet, Token Ring, FDDI

8 Почтовый протокол прикладного уровня

**А) SMTP**

Б) Telnet

В) FTP

9 Протокол прикладного уровня эмуляции терминала

**А) Telnet**

Б) SMTP

В) OSI

10 Протокол прикладного уровня пересылки файлов

А) SMTP

Б) UNIX

**В) FTP**

11 Протокол транспортного уровня передачи пользовательских дейтаграмм без установления соединения

А) IPX

**Б) UDP**

В) TCP

12 Является центральным элементом в АТМ-сетях

А) ретранслятор

**Б) коммутатор**

В) повторитель

13 Hub – это

**А) концентратор**

Б) повторитель

В) маршрутизатор

14 Repeater – это

А) маршрутизатор

Б) концентратор

**В) повторитель**

15 Router – это

А) концентратор

Б) повторитель

В) коммутатор

**Г) маршрутизатор**

16 Switch –это-

А) концентратор

Б) повторитель

**В) коммутатор**

17 Token это-

А) метка

**Б) маркер**

В) псевдоним

18 Для такого кабеля обеспечивается наибольшая длина сегмента ЛВС

**А) волоконно-оптический кабель, толстый коаксиальный кабель**

Б) неэкранированная витая пара, UTP

В) тонкий коаксиальный кабель

19 Для такого кабеля обеспечивается наименьшая длина сегмента ЛВС

А) тонкий коаксиальный кабель

Б) волоконно-оптический кабель, толстый коаксиальный кабель

**В) неэкранированная витая пара, UTP**

20 Электрическое устройство, осуществляющее физическую передачу и прием сигналов в телекоммуникационной среде

**А) сетевой адаптер**

Б) приёмник

В) передатчик

21 Для предотвращения отражения электрических сигналов в общей шине на каждом конце коаксиального кабеля устанавливают

**А)** **терминаторы**

Б) I-коннекторы

В) T-коннекторы

22 Сеть, в которой нет единого центра управления взаимодействием рабочих станций, нет единого устройства хранения данных

А) Ранжированная сеть

Б) Сеть управления

**В) Одноранговая сеть**

23 Компьютер, подключенный к сети и выполняющий для клиентов сети определенные услуги, в зависимости от функционального назначения

А) Сервисный компьютер

**Б) Сервер сети**

В) Устройство передачи и обмена данными

Г) Коммуникационный модуль

24 Количество уровней в классической модели OSI

А) 4

**Б) 7**

В) 8

25 Технологии беспроводной связи, предназначенные для передачи данных на небольшие расстояния

**А) Wi-Fi**

**Б) Bluetooth**

В) LTE

Г) NFC

26 Устройства, соединяющиеся с провайдером интернет-услуг и обеспечивающие доступ в интернет для домашних сетей

**А) Модем**

**Б) Роутер**

В) Коммутатор

Г) Сервер

27 Протокол TCP/IP в компьютерных сетях обеспечивает

А)Шифрование данных

**Б) Маршрутизацию пакетов данных**

В) Подключение к интернету

**Г) Определение физического адреса устройства**

28 Топологии сети, которые характеризуются наличием центрального устройства, к которому подключены все остальные устройства, а также прямыми соединениями между некоторыми устройствами

**А) Звезда**

**Б) Распределённая звезда**

В) Кольцо

Г) Дерево

29 Этапы разработки сетей, включающие выбор и организацию активного и пассивного оборудования для сети

**А) Проектирование**

Б) Анализ

**В) Реализация**

Г) Тестирование

30 Способы передачи данных по линиям связи

**А) Симплексный**

Б) Взаимный

**В) Полудуплексный**

Г) Доступный

**Д) Дуплексный**

Е) Непрерывный

31 Тип адреса, используемый для идентификации устройства в локальной сети

**А) IP-адрес**

**Б) MAC-адрес**

В) URL-адрес

Г) Доменное имя

32 Устройства, которые используются для определения наличия активности в сети и передачи данных между устройствами

А) Маршрутизатор

**Б) Коммутатор**

В) Модем

**Г) Хаб**

**Сложные (3 уровень)**

33 Информационная система, удовлетворяющая требованиям стандартов ISO (International Organization for Standardization)

А) Стандартная система

Б) Сетевая система

**В) Открытая система**

34 Набор формализованных правил, определяющих последовательность, формат и назначение сообщений, которыми обмениваются равнозначные узлы одной сети

А) Концепция

**Б) Протокол**

В) Требование

Г) Закон

Д) Функциональное назначение

35 По степени важности и ценности выделяют категории защищаемой информации

**А) Представляющая собой государственную тайну**

**Б) Персональная**

В) Развлекательная

**Г) Представляющая собой коммерческую тайну**

Д) Свободная

Е) Труднодоступная

**Задания на установление соответствия**

*Установите соответствие между левым и правым столбцами.*

**Простые (1 уровень)**

36 Установите соответствие:

**(1Б, 2А)**

1. Региональная вычислительная сеть – это компьютерная сеть,
2. Глобальная компьютерная сеть – это сеть,

А) объединяющая компьютеры и другие устройства во всём мире

Б) охватывающая крупные географические области, такие как край, область, страна

В) охватывающая несколько зданий в пределах одного города либо город целиком

Г) охватывающая предприятие

37 Установите соответствие:

**(1Б, 2В)**

1 Архитектура вычислительной сети – это

2 Топология сети – это

А) устройство элементов конструкции сетевых устройств

Б) принципы построения сети, выражающие единство физической, логической и программной структур

В) физическая конфигурация, в которой устройства и компоненты сетевой инфраструктуры соединены между собой

**Средне-сложные (2 уровень)**

38 Установите соответствие:

**(1В, 2А)**

1 Стандарт, определяющий взаимодействие одноимённых уровней программной структуры в различных сетевых устройствах

2 Стандарт, определяющий взаимодействие соседних уровней программной структуры в одном сетевом устройстве

А) интерфейс

Б) положение

В) протокол

39 Установите соответствие:

**(1Б, 2А)**

1. Какая пропускная способность обеспечивается в ЛВС FDDI
2. Какая пропускная способность обеспечивается в ЛВС 10Base-T

А) 10 мбит/с

Б) 100 мбит/с

В) 16 мбит/с

40 Установите соответствие:

**(1Б, 2В)**

1 Топологии ЛВС, получившие наибольшее распространение

2 Топологии ЛВС, используемые редко

А) куст

Б) общая шина, звезда, кольцо

В) дерево, сетка

Г) прогресс

41 Установите соответствие:

**(1Г, 2А)**

1 Недостатки ЛВС типа клиент-сервер

2 Недостатки одноранговых сетей

А) Ограничение возможности наращивания вследствие резкого усложнения задач администрирования, низкая безопасность

Б) Не требует специальной сетевой операционной системы

В) Обеспечивает большую безопасность

Г) Высокая стоимость, требуется постоянное обслуживание

42 Установите соответствие:

**(1Б, 2А)**

1 Достоинства одноранговых ЛВС

2 Достоинства ЛВС типа клиент-сервер

А) хорошие возможности расширения, эффективная организация резервного копирования, высокая производительность, способность поддерживать работу, возможность организации защиты

Б) умеренная стоимость, простота построения

В) замечательный дизайн

43 Установите соответствие:

**(1Б, 2Г)**

1 Термин для программ, имеющих доступ к программам сервера

2 Любой компьютер, на котором установлена любая клиентская операционная система

А) Хост

Б) Клиент

В) Узел

Г) Рабочая станция

44 Установите соответствие:

**(1Б, 2А, 3В, 4Д, 5Г)**

1. Звездообразная топология –
2. Шина –
3. Кольцевая топология –
4. Дерево –
5. Сетка –

А) здесь устройства соединены в линейной конфигурации с каждым из подключенных соседних устройств

Б) каждое устройство подключено к двум соседним устройствам в кольцевой конфигурации

В) каждое устройство в сети соединено с центральным узлом, который выполняет функции маршрутизатора

Г) каждое устройство имеет соединение с несколькими устройствами, создавая сложную сеть

Д) это сочетание звездообразной и шинной топологии

Е) это обособленные локальные устройства

**Сложные (3 уровень)**

45 Установите соответствие:

**(1А, 2В)**

1 Безопасность на уровне ресурса

2 Безопасность на уровне пользователя

А) Для получения доступа к ресурсу пользователь должен ввести пароль этого ресурса

Б) Ресурс доступен для всех пользователей

В) Для получения доступа к ресурсу учётная запись пользователя должна иметь доступ к этому ресурсу

Г) Пользователь сам устанавливает доступ к необходимым ему ресурсам

**Задания открытого типа**

**Задания на дополнение**

*Напишите пропущенное слово.*

**Простые (1 уровень)**

46 Максимально достижимая скорость передачи данных называется пропускной способностью элемента \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сети)**

47 Сеть, состоящая из разнотипных элементов, называется гетерогенной или \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(неоднородной)**

1. Гетерогенная сеть, работающая без проблем, является \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(интегрированной)**

49 Пропускная способность линий связи (bandwidth) определяется как количество информации, проходящей через линию за единицу времени и называется также полосой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(пропускания)**

50 Компьютер, подключенный к сети и выполняющий для клиентов сети определенные услуги, в зависимости от функционального назначения, называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сервером, сервер)**

1. Блок данных, рассматриваемых как единое целое при передаче между двумя пользователями и имеющих определенное смысловое значение, называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сообщением, сообщение)**

52 В структуре сообщения выделяют блок данных, содержащий служебную информацию (адреса отправителя и получателя, категорию срочности и т.п.), который называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(заголовком, заголовок)**

**Средне-сложные (2 уровень)**

53 Примеры задач этого уровня модели OSI: передача файлов, электронная почта, управление сетью. Это высший уровень (layer) модели, который обеспечивает пользовательской прикладной программе доступ к сетевым ресурсам. Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(прикладной)**

54 Этот уровень (layer) модели OSI обеспечивает преобразование кодов (например, побайтная перекодировка из KOI8-P в Windows 1251), форматов файлов, сжатие и распаковку, шифрование и дешифрование данных. Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(представительский, представления)**

55 Этот уровень (layer) обеспечивает инициацию и завершение диалога между устройствами, синхронизацию и последовательность пакетов в сетевом диалоге, надежность соединения до завершения диалога (обработку ошибок, повторные передачи). Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сеансовый, сеанса)**

56 Этот уровень (layer) модели OSI отвечает за передачу данных от источника к получателю с уровнем качества (пропускная способность, задержка прохождения, уровень достоверности), затребованным сеансовым уровнем. Если блоки данных, передаваемые с сеансового уровня, больше допустимого размера пакета для данной сети, они разбиваются на несколько нумерованных пакетов. На этом уровне определяются пути передачи, которые для соседних пакетов могут быть разными. Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(транспортный)**

57 Этот уровень (layer) модели OSI форматирует данные транспортного уровня и снабжает их информацией, необходимой для маршрутизации (нахождения пути к получателю). Уровень отвечает за адресацию (трансляцию физических и сетевых адресов, обеспечение межсетевого взаимодействия); поиск пути от источника к получателю или между двумя промежуточными устройствами; установление и обслуживание логической связи между узлами для установления связи как ориентированной, так и не ориентированной на соединение. Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сетевой)**

58 Этот уровень (layer) модели OSI, называемый также уровнем звена данных. Обеспечивает формирование фреймов (frames) – кадров, передаваемых через физический уровень, контроль ошибок и управление потоком данных (data flow control). Уровень призван скрыть от вышестоящих подробности технической реализации сети (для локальных сетей, например, сетевой уровень не «увидит» различий между Ethernet, Token Ring, ARCnet, FDDI). Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(канальный, информационный)**

59 Этот уровень (layer) модели OSI уровень – нижний уровень, обеспечивающий кодирование бит кадра в электрические (оптические) сигналы и передачу их по линиям связи. Определяет тип кабелей и разъемов, назначение контактов и формат физических сигналов. Уровень носит название \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(физический)**

60 Формализованные правила, определяющие последовательность и формат сообщений, которыми обмениваются сетевые компоненты, лежащие на одном уровне, но в разных узлах (устройствах), называются \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(протокол, протоколы, протоколом, протоколами**)

61 Формализованные правила, определяющие взаимодействие сетевых компонентов соседних уровней одного узла (устройства), называются \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(интерфейс, интерфейсы, интерфейсом, интерфейсами)**

62 Единица данных, которой оперируют верхние три уровня модели OSI, обычно называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(сообщением, сообщение)**

1. TCP/IP, IPX/SPX, NetBIOS/SMB, DECnet, SNA и OSI – наиболее популярные стеки коммуникационных \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(протоколов)**

64 Любая система (компьютер, вычислительная сеть, ОС, программный пакет, другие аппаратные и программные продукты), которая построена в соответствии с общедоступными спецификациями, соответствующими стандартам и принятыми в результате публичного обсуждения всеми заинтересованными сторонами, может быть названа \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(открытой)**

65 Модульность и стандартизация являются необходимыми условиями построения открытых \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(систем)**

66 Вычислительная сеть – это совокупность компьютеров, соединенных линиями \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(связи)**

67 Линии связи образованы кабелями, сетевыми адаптерами и другими коммуникационными \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(устройствами)**

68 Процесс представления аналоговой информации в дискретной форме называется дискретной \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(модуляцией)**

69 На ранних этапах развития территориальных сетей все типы данных передавались в аналоговой форме, при этом дискретные по своему характеру компьютерные данные преобразовывались в аналоговую форму с помощью \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ (**модемов, модема**)

70 Конечные и промежуточные устройства сети, наделенные сетевыми адресами, называются \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(узлами, узлы)**

71 Режим передачи (transmission mode) определяет способ коммуникаций между двумя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(узлами, устройствами)**

72 Режим, позволяющий передавать данные только в одном направлении (при этом передающий узел полностью занимает канал), называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(симплексным, симплекс)**

73 Режим, допускающий двустороннюю передачу, но в каждый момент времени только в одном направлении, называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(полудуплексным, полудуплекс)**

74 Режим, допускающий одновременную передачу во встречных направлениях, называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(полнодуплексным, полнодуплекс, полным дуплексом, полный дуплекс)**

75 В телефонной сети используется технология коммутации \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(каналов)**

76 Способ динамического распределения ресурсов сети связи за счёт передачи и коммутации оцифрованной информации в виде частей небольшого размера, которые передаются по сети в общем случае независимо друг от друга (дейтаграммы) либо последовательно друг за другом по виртуальным соединениям, называется коммутацией \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(пакетов)**

**Сложные (3 уровень)**

77 В компьютерной сети возможность включения дополнительных компонентов (узлов и каналов связи, средств обработки данных) без изменения существующих технических и программных средств называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(открытость, открытостью)**

78 Способность сохранения работоспособности при изменении структуры в результате выхода из строя отдельных компонентов сети или при изменении типов узлов и каналов связи, а также возможность работы в сети оборудования разного типа называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(гибкостью, гибкость)**

79 Свойство сети, обеспечивающее требуемое качество обслуживания пользователей сети при минимальных затратах называется \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(эффективностью, эффективность)**

80 Комплекты протоколов нескольких смежных уровней, пользующихся сервисами друг друга (сверху вниз), называют протокольными \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **(стеками)**.

**Задания свободного изложения** (5 заданий)

*Напишите развернутый ответ в свободной форме, изложив основные положения, факты, применив важнейшие понятия и сделав обобщение по теме задания.*

**Простые (1 уровень) (1 задание)**

81 Назначение и суть технологии коммутации каналов.

**Ответ**

В телефонных системах используется технология коммутации каналов. Когда один телефон посредством сети соединяется с другим телефоном, между ними замыкается электрическая цепь, то есть устанавливается физический путь. При передаче голоса это работает вполне удовлетворительно, потому что звук переносится по проводу почти с постоянной скоростью передачи информации. В сети с коммутацией каналов соединение устанавливается в виде цепи последовательных каналов. В течение сеанса связи по этой цепи проходят все сигналы. Если связь разрывается и устанавливается снова, то она может установиться по совсем другой цепи.

При передаче компьютерных данных эта технология работает менее удовлетворительно, так как компьютеры передают информацию «взрывообразно»: интервалы максимальной интенсивности чередуются с интервалами низкой или нулевой интенсивности.

**Средне-сложные (2 уровень) (3 задания)**

82 Назначение и суть технологии коммутации пакетов.

**Ответ**

В сети с коммутацией пакетов соединение не устанавливается на все время сеанса связи. Напротив, отдельные пакеты данных могут передаваться различными путями. По одной и той же линии могут проходить сигналы различных соединений, в то время как в технологии коммутации каналов линия полностью занимается соединением на протяжении всего сеанса связи.

В сети с коммутацией пакетов соединение не устанавливается на все время сеанса связи. Напротив, отдельные пакеты данных могут передаваться различными путями. По одной и той же линии могут проходить сигналы различных соединений, в то время как в технологии коммутации каналов линия полностью занимается соединением на протяжении всего сеанса связи.

83 Понятие и назначение компьютерной сети.

**Ответ**

Сеть определена как «система взаимодействующих линий или каналов связи». Нам хорошо знакомы телеграфные и телефонные сети коммуникации, телевизионная сеть. Сетями можно назвать системы оповещения на автомобильных и железных дорогах.

Компьютерная сеть – это два или больше устройств, соединенных для обмена информацией, ресурсами или и тем и другим. Соединение может быть образовано с помощью кабеля (коаксиального, витой пары или волоконно-оптического) либо с помощью беспроводных средств: радиосигналов, лазерного луча, инфракрасных устройств, спутников связи и так далее. Совместно используемой информацией или разделяемыми ресурсами могут быть файлы, программы, принтеры, модемы и любое другое оборудование.

84 Web и электронная коммерция.

**Ответ**

Коммерческие организации любых размеров и типов все больше убеждаются в том, что иметь собственный Web-узел выгодно и даже жизненно необходимо. Теперь даже небольшие фирмы в целях снижения затрат все больше обращаются к электронной коммерции, т.е. продаже своих продуктов и услуг посредством Internet. В больших корпорациях обычными стали корпоративные сети, объединяющие компьютеры своих офисов, разбросанных по всему миру, в одну внутреннюю сеть и с Internet.

**Сложные (3 уровень) (1 задание)**

85 Совместное использование устройств в компьютерной сети.

**Ответ**

В сети можно совместно использовать сканеры, цифровые камеры и другие устройства ввода, а также принтеры, плоттеры и другие устройства вывода. Это экономит время, деньги и устраняет многие проблемы.

Компьютеры, объединенные в сеть, могут совместно использовать жесткие диски, дисководы гибких дисков, накопители CD-ROM и другие устройства хранения информации.

Возможно совместное использование модемов и подключений к Internet, данных и приложений, а также других ресурсов.

**Карта учета тестовых заданий (вариант 1)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Компетенция | ПК2. Способен конструировать блоки, узлы и детали информационно-измерительных систем | | | |
| Индикатор | ПК-2.3 Разрабатывает технологические процессы производства приборов и комплексов широкого назначения | | | |
| Дисциплина | Технология приборостроения | | | |
| Уровень освоения | Тестовые задания | | | Итого |
| Закрытого типа | | Открытого типа |
| Альтернативный выбор | Установление соответствия/ последовательности | На дополнение |
| 1.1.1 (20%) | 5 | 2 | 7 | 14 |
| 1.1.2 (70%) | 17 | 7 | 24 | 48 |
| 1.1.3 (10%) | 3 | 1 | 4 | 8 |
| Итого: | 25 шт. | 10 шт. | 35 шт. | 70 шт. |

**Критерии оценивания**

**Критерии оценивания тестовых заданий**

Критерии оценивания: правильное выполнение одного тестового задания оценивается 1 условным баллом, неправильное – 0 баллов.

Максимальная общая сумма баллов за все правильные ответы составляет наивысший балл – 100 баллов.

**Шкала оценивания результатов компьютерного тестирования обучающихся** (рекомендуемая)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Оценка | Процент верных ответов | Баллы |
| «удовлетворительно» | 70-79% | 61-75 баллов |
| «хорошо» | 80-90% | 76-90 баллов |
| «отлично» | 91-100% | 91-100 баллов |

**Ключи ответов**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№ тестовых заданий** | **Номер и вариант правильного ответа** |  |  | **45** | 1А, 2В |
| **1** | А) TCP/IP |  |  | **46** | сети |
| **2** | Б) TCP |  |  | **47** | неоднородной |
| **3** | Б) IP |  |  | **48** | интегрированной |
| **4** | А) Х.25 и ISDN |  |  | **49** | пропускания |
| **5** | А) высокая стоимость  В) неудобства  Д) дополнительные затраты труда |  |  | **50** | сервером, сервер |
| **6** | Б) Ethernet, Token Ring, FDDI |  |  | **51** | сообщением, сообщение |
| **7** | А) SMTP |  |  | **52** | заголовком, заголовок |
| **8** | А) Telnet |  |  | **53** | прикладной |
| **9** | В) FTP |  |  | **54** | представительский, представления |
| **10** | В) FTP |  |  | **55** | сеансовый, сеанса |
| **11** | Б) UDP |  |  | **56** | транспортный |
| **12** | Б) коммутатор |  |  | **57** | сетевой |
| **13** | А) концентратор |  |  | **58** | канальный, информационный |
| **14** | В) повторитель |  |  | **59** | физический |
| **15** | Г) маршрутизатор |  |  | **60** | протокол, протоколы, протоколом, протоколами |
| **16** | В) коммутатор |  |  | **61** | интерфейс, интерфейсы, интерфейсом, интерфейсами |
| **17** | Б) маркер |  |  | **62** | сообщением, сообщение |
| **18** | А) волоконно-оптический кабель, толстый коаксиальный кабель |  |  | **63** | протоколов |
| **19** | В) неэкранированная витая пара, UTP |  |  | **64** | открытой |
| **20** | А) сетевой адаптер |  |  | **65** | систем |
| **21** | А) терминаторы |  |  | **66** | связи |
| **22** | В) Одноранговая сеть |  |  | **67** | устройствами |
| **23** | Б) Сервер сети |  |  | **68** | модуляцией |
| **24** | Б) 7 |  |  | **69** | модемов, модема |
| **25** | А) Wi-Fi  Б) Bluetooth |  |  | **70** | узлами, узлы |
| **26** | А) Модем  Б) Роутер |  |  | **71** | узлами, устройствами |
| **27** | Б) Маршрутизацию пакетов данных  Г) Определение физического адреса устройства |  |  | **72** | симплексным, симплекс |
| **28** | А) Звезда  Б) Распределённая звезда |  |  | **73** | полудуплексным, полудуплекс |
| **29** | А) Проектирование  В) Реализация |  |  | **74** | полнодуплексным, полнодуплекс, полным дуплексом, полный дуплекс |
| **30** | А) Симплексный  В) Полудуплексный  Д) Дуплексный |  |  | **75** | каналов |
| **31** | А) IP-адрес  Б) MAC-адрес |  |  | **76** | пакетов |
| **32** | Б) Коммутатор  Г) Хаб |  |  | **77** | открытость, открытостью |
| **33** | В) Открытая система |  |  | **78** | гибкостью, гибкость |
| **34** | Б) Протокол |  |  | **79** | эффективностью, эффективность |
| **35** | А) Представляющая собой государственную тайну  Б) Персональная  Г) Представляющая собой коммерческую тайну |  |  | **80** | стеками |
| **36** | 1Б, 2А |  |  | **81** |  |
| **37** | 1Б, 2В |  |  | **82** |  |
| **38** | 1В, 2А |  |  | **83** |  |
| **39** | 1Б, 2А |  |  | **84** |  |
| **40** | 1Б, 2В |  |  | **85** |  |
| **41** | 1Г, 2А |  |  |  |  |
| **42** | 1Б, 2А |  |  |  |  |
| **43** | 1Б, 2Г |  |  |  |  |
| **44** | 1Б, 2А, 3В, 4Д, 5Г |  |  |  |  |